

[Q]: Вечный вопрос: OS/2 и кол-во TSS

[A]: Andrew Zabolotny (2:5030/84.5)

Вчера мне пришлось запустить OS/2 kernel debugger чтобы отловить бяку которую делал один драйвер. Попутно я заглянул в GDT чтобы убедиться что в нем действительно 2 TSS как недавно говорил Ринат Садретинов. К сожалению наблюдательность подвела Рината ибо их

там не два а четыре 😊 В начале GDT действительно находятся два TSS но примерно посередине GDT находится еще один и в конце - еще один. Причем три из них действительно имеют предел 67h что исключает наличие в них iomap но тот который примерно посередине GDT (его селектор - 12E0 если я не забыл) имеет предел ~970h чего хватает на iomap размером ~16384 портов плюс intmap (у меня VME). Посему предположение Рината о том что OS/2 перехватывает все порты оказалось ошибочным. Первый TSS насколько я понял для каких-то внутренних функций ядра (bootstrap?), второй - для всех OS/2 программ, третий (12E0) - для VDM, а четвертый непонятно зачем. Причем оказывается селекторы CS и DS (5Bh и 53h) которые общие для всех 32-bit OS/2 apps находятся в GDT(!) а не в LDT как я раньше думал забыв посмотреть что у них бит 2 равен нулю (=GDT). И предел у них не совсем 512Mb (1ffffff) а чуть меньше (~4??Mb = 1bffffff). Заодно посмотрел как делается переключение задач - действительно для каждой задачи вручную грузятся регистры.

From:

<https://osfree.org/doku/> - **osFree wiki**

Permanent link:

<https://osfree.org/doku/doku.php?id=ru:os2faq:os2prog:os2prog.023>

Last update: **2014/06/20 05:08**

