

[Q]: Отдача таймслисов, покороче

[A]: Vadim Baranovsky (2:5030/40.11)

Q> Работает ли `ax=1680 int 2Fh` (отдача таймслиса)

Работает но криво. Проверено долгими экспериментами. Тоест можно вызвать и отдать, а можно вызвать и сразу вернуться.

Q> Рекомендуют `int 28h`. Правильно ли это?

Не правильно!. Ось воспринимает данный вызов как вызов из `polling loop` досовского сканера клавиатуры. И считает что прога которая этим занимается ничем другим не занята - ждет ввода с клави. Но для гарантии ждет некоторое количество вызовов `int 28h` (около 300) . После чего происходит `suspending` задачи, что не есть отдача слайсов и не есть хорошо особенно для `real time applications`, в частности для мэйлера.

Q> А как правильно отдать слайс?

Правильно отдавать слайс из Дос задачи нужно так:

```
tasm /ml
```

```
Ideal
```

```
MOV DX, [HIGH Time]
MOV AX, [LOW Time]
```

```
HLT
DB 35H
DB 0CAH
```

Тоест в `DX:AX` время на которое вы хотите засаспендить свой `task`. Если `DX:AX=0` то отдастся остаток текущего вашего кванта. Но это не рекомендуется - говорят в оси бага есть по этому поводу.

Q> А приведенный выше способ правда?

Да истинная правда - проверено, протестировано и работает! Кто не верит может взять мэйлер `SF-MAIL` и поэкспериментировать с переменной конфига `ReleaseTQ_Method`. Вы убедитесь в правильности вшесказанного.

From:  
<https://osfree.su/doku/> - **osFree wiki**

Permanent link:  
<https://osfree.su/doku/doku.php?id=ru:os2faq:os2prog:os2prog.008>

Last update: **2014/06/20 05:08**

