

[Q]: А знаете ли вы, что...

[A]: Unknown author

Случайно обнаружил что при нажатом Ctrl можно перетаскивать мышью неактивные окошки без активации перетаскиваемого окна.

А если при нажатом Shift даблкликнуть на каком-нибудь объекте в фолдере, то объект запустится/будет открыт, а фолдер закроется :)

```
... shift-enter или shift-doubeclck -- открыть объект и одновременно
```

закрыть фолдер, в котором этот объект находится. на desktope не работает в том смысле, что desktop не закрывается :)

```
... ctrl-enter или ctrl-doubeclck -- open object с forced minimize
```

игнорируя 'start minimized' в setting-ax.

```
... ctrl-shift-enter или ctrl-shift-doubeclck -- open object в
```

background-e плюс закрытие фолдера, в котором этот объект находится.

```
... alt-shift-grayerter или alt-shift-doubeclck -- open settings плюсь
```

закрытие фолдера, в котором этот объект находится. alt-shift-enter вроде не работает. если нажать alt-shift-doubeclck в самом фолдере, то открываются setting-и того объекта, которые создан последний.

```
... в шрифте "symbol set" русской букве "O" соответствует логотип IBM.
```

```
... OS/2 Warp позволяет выбирать config.sys при загрузке: Копируем конфиг
```

в C:\OS2\BOOT\Config.A, правим его, при загрузке жмем Alt-F1 (понятно, в какой момент?) и, в ответ на синий экран, жмем A. Грузится с правленным Config.A. Кроме C/V/X можно юзать любые буквы. Мало того - в файл ALTF1TOP.SCR можно вписать свой текст - он появится на "синем экране" при загрузке. И бонус - Desktop/Settings/Archive/Display Recovery Chices At Each Restart.

```
(From Nick Sokornov) ... еще можно в C:\OS2\BOOT\ положить и ALTF1?.CMD,
```

которые будут выполняться при загрузке по нажатию соответствующих буквок из Recovery Choices.

```
... в меню десктопа и иного фолдера можно добавить не только .exe файл
```

для запуска, но и программный объект - просто киньте его мышкой на "Actions On Menu" в страничке настройки "Menu".

```
... Если добавить set menustyle=short в config.sys, то меню у объектов
```

шелла сократятся - исчезнут copy, move, create shadow, create another и delete.

... Если на 16-ти мегабайтной машине с HPFS386 и LS4 поставить размер

дискового кэша в 1 мегабайт, то графический интерфейс управления сервером будет бегать гораздо веселее.

... После установки FixPack 16 добавление в Config.Sys строки

"SET PM\_DYNAMIC\_DRAG=ON" включает режим динамического перемещения окон - двигаться будет не только рамка, а все окно целиком и сразу.

... размер считываемого с диска в один прием блока лучше слишком большим не

ставить - иначе теряется равномерность поступления информации (особенно справедливо для CD-ROM и MultiMedia-приложений).

... для PM существует очень приличный файл-менеджер FM, который позволяет

просматривать архивы, причем его можно настроить НА ЛЮБОЙ АРХИВАТОР, в том числе и на UC2.

... если в OS/2 Warp-3 не ставить размер кэша в строчке IFS=HPFS.IFS, то

размер кэша будет установлен автоматически в зависимости от объема свободной памяти.

... то-же самое справедливо и для строчки DISKCACHE (кэш для FAT), только тут

надо вместо размера написать D (DISKCACHE=D,LW).

... в любое системное меню можно добавить свои собственные пункты - например,

запуск какой-нибудь программы. Для этого существует страничка MENU в пункте SETTINGS у каждой задачи.

... программа TAME мягче самой OS/2 следит за поведением DOS-задач, и очень

неплохо отдает процессорное время остальным задачам. При этом все остальные задачи работают плавно, без рывков. Если пользоваться TAME (v3.20) - то для DOS-задач лучше всего поставить IDLE\_SENSITIVITY=100, а IDLE\_SECONDS - меньше 10.

... для WIN-OS2 можно установить размер шрифта, который будет использоваться

для меню и диалоговых окон (в режиме 1024x768 и выше). Для этого в SYSTEM.INI в секции [boot.descriptions] в строчках FDISLPAY.DRV и SDISPLAY.DRV надо добавить "(Small font)" - для мелкого шрифта, и "(Large font)" - для большого. [пример: FDISPLAY.DRV=1024x768 (Small font)]

... можно заставить графические задачи в SVGA-режимах работать в фоне. Для

этого надо лишь добавить параметр /BGEXEC в строчке CONFIG.SYS: DEVICE=VSVGASYS. Это

относится только к тем режимам, которые описаны в файле SVGADATA.PMI, и только если эти режимы были включены через VESA-bios. Кроме того - это может не работать, либо работать некорректно на некоторых видео-адаптерах.

... если ваш 3D-Studio v3.0 не хочет работать в фоне, либо виснет при

переключении его из фона - поставьте для него драйвер VESA (VIBRANT: VESA Compatibles).

... если у вас не запускается какая-нибудь WINDOWS-задача в SEAMLESS-окошке -

попробуйте запустить сперва Program Manager в SEAMLESS-окне, а уже из него - ту самую программу - очень часто это помогает. Правда непонятно - почему...

... записную книжку удобно держать на HPFS-диске в виде подкаталога, в котором хранятся странички в виде файлов, а имена файлов - заголовки страничек. Удобно сделать на DESKTOPe

folder с именем "Записная книжка" (или как больше нравится 😊), а внутрь поместить пустой файл с именем "! Новая запись", и поставить в его сеттингах, что это TEMPLATE - тогда он всегда будет самым первым в подкаталоге, и создать новую страничку можно будет просто перетаскивая этот файл на иконку редактора, либо просто перетаскив его на свободное место фолдера.

... на FAT-диске тоже можно создавать файлы и подкаталоги с длинными именами.

Точнее - с длинными логическими именами. При этом собственно файл для DOS-программ и некоторых OS/2-программ будет иметь имя стандартного вида - 8 знаков до точки и 3 - после, и в качестве этих знаков будут использованы первые 8-11 знаков из логического имени, и файл с логическим именем "OS/2 Applications" будет иметь на диске вид "OS!2\_App". Жаль, что не все программы понимают логические имена.

... работая в FileCommander'e v 1.2 нажал я нечаяно на кнопочку Scroll

Lock. после чего, если попытаться перемещаться по длинному списку файлов, то курсор, доехав до середины экрана, останавливается, а продолжает двигаться сам список. Получается что-то типа скроллинга.

... если вас раздражает бесчисленное плодение окон на дектопе, то выбрав

вторую страницу в System setup\System\Window и отметив пункт All objects, вы избавитесь от этого. Причем в для каждого вложенного фолдера это можно отменить отдельно...

... если открыть settings какой-нибудь программы и в поле параметерс записать [ ], то перед запуском сессии откроется диалог с предложением ввести параметры. Между скобками можно написать текстом какую-нибудь строку и она выведется в диалоге над строкой редактирования...

[A]: Roman Trunov (2:5022/2)

p.s. Кстати, все знают, что в родном cd-player'e можно составлять простенькие play-листы, запрещая проигрывание ненужных треков? Достаточно нажать на номер трека с Shift'ом.

[A]: Oleg Ramazanov (2:5020/214)

Держа нажатым Ctrl селектишь нужные тебе иконки (это если они по десктопу разбросаны). И держа нажатым Shift дави конпарь на мыши - все что поселектил окроется/запустится - при этом в Warp 3 и 4, если объект-родитель фолдер, то он автоматически закрывается. Очень удобно (явно чувствуется влияние маковской System 7).

Еще есть такая фица, если держа нажатым Alt ткнуть в надпись под иконой, то можно ее отредактировать (намного быстрее и убобнее чем через сеттинги лазить).

Ой, только сейчас обнаружил, если открывать объект держа нажатым Alt, то открываются его сеттинги.

[A]: Sasha Shost (2:5033/11)

...у мерлина в дире os2/install есть файл database.txt это примеры доссетингов для тучи прог/игр

[A]: Andrew Smirnoff (2:463/140.30)

- как заставить стартовать РМ - ную программу минимизированной? А очень просто - в свойствах объекта изменить имя программы на неправильное, во второй закладке выставить "Start minimized", потом восстановить имя программы. Все!

[A]: Andrew Belov (2:5020/181.2)

CMD.EXE в OS/2 v 4.0+: type -a:<filename.ext> показывает дамп расширенных атрибутов.

[A]: (Vadim Priluzkiy, 2:5030/301.28)

...NDFS полноценно понимает UNC, в том числе и в плагинах, например в ISOFS путь к искошке можно прописать в UNC, а в LOCAL смапить UNC путь. (сразу вспоминается новелловский map ;)  
)

From:

<http://osfree.org/doku/> - **osFree wiki**

Permanent link:

<http://osfree.org/doku/doku.php?id=ru:os2faq:os2gen:os2gen.023>

Last update: **2014/06/20 05:08**

